

# | DISEÑO GRÁFICO PUBLICITARIO

En UCAL, transformamos el proceso de diseño para que construyas experiencias visuales con un enfoque práctico, estratégico y tecnológico. Aprende a conectar marcas con su público, gestionar proyectos de diseño con herramientas innovadoras y ejecutar soluciones estratégicas.

No le tenemos miedo a la tecnología: te enseñamos a dominarla junto con la IA para que aprendas sobre modelación digital y realidad aumentada preparándote para ser adaptable, competitivo y creativo en un entorno global. ¡Prepárate para liderar equipos de diseño y lleva tu carrera al siguiente nivel!

### **MENCIONES**

Decide con qué mención podrás potenciar tu carrera:

- 1. UX & Diseño de Servicios
- 2. Estrategia y Diseño de Social Media 3. Innovación y Gestión del Usuario Digital

# **| TÍTULO PROFESIONAL**

Título en Diseñador Gráfico Publicitario\* a nombre de la nación.

\*Luego de obtener el bachillerato y de cumplir los requisitos exigidos.

#### GRADO

Bachiller en Diseño Gráfico Publicitario.

### **MODALIDADES Y TURNOS**



A distancia (100% Virtual) Turno Noche Lunes a Sábado



Turnos: Mañana, tarde y noche Lunes a sábado



## **CURSOS ELECTIVOS**

Descubre más de 20 menciones de otras carreras para ampliar tus conocimientos.



# **MALLA CURRICULAR 2025**









Tecnología\*

Paradigmas en la construcción del conocimiento

Tecnología y procesos de producción

Representación





Taller digital de proyecto sostenible\*

Comportamiento

Taller de realidad









| Mundo<br>contemporáneo |  |
|------------------------|--|
| Razonamiento<br>Iógico |  |

Comunicación efectiva

Fundamentos y bases del diseño

con representación visual Taller de validación

Personas en la era digital

del diseño

Razonamiento

Taller de desarrollo

Expresión cultural y arte\*

Filosofía y crítica de la ficción\*

Diseño y contexto

Teoría y crítica

Taller de diseño Taller de procesos del diseño\*

Diseño predictivo IA para proyectos digitales\*

Lenguajes visuales

Taller ágil del diseño digital

Animación digital 2D\* humano y usabilidad\* Proyectos de videomapping\* Taller de diseño

Investigación de públicos y mercado Gestión de proyectos de diseño\*

Branding y experiencia de marca\* Gestión y estrategias de marca\*

> **Prototipado** y packaging'

> > Laboratorio de diseño UI\*

Taller de diseño de medios\*

Prácticas preprofesionales

**Prototipado** 

de sistema espacial de

Taller UX | UI\*

Electivo I\*

Seminario de investigación'

Taller de espacio y marca\*

**Operaciones** 

de diseño (Desing Ops)\*

Electivo II\*

Estrategia de diseño con iluminación\* Proyectos final de carrera DGP\*

Electivo III\*

Electivo IV\*

### **LEYENDA**

- Generales
- Facultad Especialidad
- Electivo

# COMPETENCIAS GENERALES

- Colaboración auténtica
- Creatividad para alcanzar tus metas · Adaptación al entorno
- · Pensamiento crítico Investigación

## COMPETENCIAS DE FACULTAD

- Análisis de mercado
- · Desarrollo de soluciones estratégicas · Gestión de proyectos de diseño

## COMPETENCIAS DE ESPECIALIDAD

- Diseño y composición · Comunicación visual
- · Producción gráfica

