

BASES – VS GAMERS

1. CONCURSO

El concurso tiene como objetivo incentivar la creatividad y talento de todos los integrantes de la comunidad UCAL, participando en equipo o de manera individual, en un torneo de DOTA 2 auspiciados por la marca ACER, la Facultad de Comunicación y el equipo profesional peruano de DOTA 2, Thunder Predator.

TEMA : Juego de estrategia – Dota 2
FORMATO : Equipos de 5 vs 5 o categoría VS de 1 contra 1.
LUGAR : Sala de Prensa / Laboratorio
FECHA : martes 22 y miércoles 23 de octubre de 12 p.m. a 5 p.m.

Se invita a todos los talentos a participar y demostrar su creatividad inscribiéndose al torneo de Dota 2 en UCAL en cualquiera de sus modalidades. La primera será para las batallas de 5 contra 5, en la modalidad “Equipo” y la otra en la modalidad “VS” de 1 contra 1.

UCAL proporcionará el espacio y máquinas ACER para el desarrollo del juego. Cada participante deberá llevar sus propios audífonos y respectivos mouses.

2. PARTICIPANTES

Podrán participar todos los estudiantes universitarios UCAL debidamente matriculados en el ciclo 2019-II. Para participar deberán inscribirse en la ficha de registro desde el lunes 23 de setiembre hasta el lunes 14 de octubre del 2019 (hasta las 12:00 p.m.).

La participación es individual o en equipos de 5 alumnos. Se debe elegir a un delegado o capitán en el caso de inscripción por equipos. Los participantes solo se pueden inscribir en un solo equipo, caso contrario, se procederá a la eliminación de los equipos de la persona involucrada. Sin embargo, un alumno podrá inscribirse con su equipo y también en la categoría VS. Los docentes y colaboradores de UCAL podrán formar equipos. No podrá participar ninguna persona externa a la Universidad UCAL.

3. PROGRAMA

Los participantes deberán presentarse el martes 22 de octubre a las 10:00 a.m. en el Jardín para empezar los sorteos de las Batallas.

El programa consiste en:

10:00 a.m. Verificación y registro de participantes
11:00 a.m. Explicación de las reglas de participación y sorteo respectivo
12:00 a.m. Inicio de la competencia

Los finalistas se enfrentarán por el primer lugar el día miércoles 23 de octubre a las 11: 00 a.m.

4. PREMIOS

Tanto en la modalidad VS como en la modalidad Equipo, solo el primer puesto recibirá los siguientes premios:

1ER PUESTO (EQUIPO): POLERA Y MOCHILA GAMER OFICIAL THUNDER PREDATOR

CREATIFEST 2019
Semana Universitaria UCAL
Del 21 al 25 de octubre



Universidad de Ciencias
y Artes de América Latina

1ER PUESTO (VS): POLERA Y MOCHILA GAMER OFICIAL THUNDER PREDATOR