

DIPLOMADO INTERDISCIPLINARIO

ANIMACIÓN 2D Y VIDEOJUEGOS



Duración:

6 meses

El diplomado de Animación 2D y Videojuegos reúne el diseño y la animación para la conceptualización y narración de productos animados en 2D, donde se recorra el proceso de ideación, guionización, animación y producción de un cortometraje y de un videojuego asociado.

Sábados, de 2:00 p.m. a 6:00 p.m.

[Campus UCAL] · Av. La Molina 3755, Sol de La Molina.

• Perfil del Egresado

El egresado podrá desempeñarse en diseño e ilustración con animación en 2D, y manejará las herramientas y programas utilizados en la industria de la animación y videojuegos.

Podrá usar sus conocimientos en el estudio de animación, estudio de videojuegos, canales de TV y producción de animación en general.

• Dirigido a

Comunicadores, animadores, diseñadores y aficionados a una de estas ramas.

• Requisitos

Conocimientos básicos de Adobe Premiere, After Effects, Illustrator y Photoshop.

Habilidades básicas de ilustración.

El alumno que desee integrarse al diplomado a partir del Módulo II o III deberá pasar por una evaluación de conocimientos.

• ¿Por qué estudiar en UCAL?

Contenidos integrales asociando publicidad, marketing y herramientas digitales.

Contenidos conceptuales, artísticos y narrativos.

Diplomado otorgado por una universidad licenciada en calidad educativa por la SUNEDU.

Infraestructura, equipamiento y Campus ad hoc para carreras creativas.

Métodos y procesos de un Laboratorio de Animación real.

Computadoras con monitores CINTIQ y tabletas WACOM.

Horarios asequibles.

Exhibición de los trabajos en UCAL o en lugares públicos.

Profesores especializados con amplia experiencia laboral y formación en el extranjero.

Workshops pre-matrícula con profesionales de comunicaciones y/o animación.



• Cursos

MÓDULO I: DISEÑO DE ANIMACIÓN 2D

- I. Desarrollo de historia.
- II. Diseño y dirección de arte.
- III. Fundamentos y técnicas de la animación 2D.
- IV. Proyecto 1: Motion Graphics.

MÓDULO II: PRODUCCIÓN DE ANIMACIÓN 2D

- V. Taller de animación.
- VI. Proyecto 2: Post - producción y cortometraje.

MÓDULO III: DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

- VII. Introducción al diseño de videojuegos (parte 1 y 2).
- VIII. Taller de programación (parte 1 y 2).
- IX. Proyecto 3: Producción de videojuegos (parte 1 y 2).
- X. Presentación de proyectos.

Docentes

**LUIS
ESPARZA**

Se desempeña desde hace 15 años como Cortometrajista, Director y Guionista especializado en animación. Editor en varios canales de televisión, guionista publicitario y postproductor free-lance. Premiado por el largometraje "Mochica". Responsable de la dirección de actores, los storyboards, los animatics y los layout. Cursa la Maestría en Literatura Creativa en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

**GERSON
MACHUCA**

Larga experiencia en el mercado de aplicaciones 3D de la marca Autodesk para videojuegos, diseño de prototipos, virtualización, animación 2D & 3D. Ingeniero especializado en T.I. para 2D y 3D. Más de 10 años de experiencia en docencia de Diseño Digital; Autodesk Certified Instructor para los productos Autodesk 3Ds Max y Autodesk Maya.

**ISRAEL
PERALTA**

Experto en visualización de información y motion graphics. Ha participado en proyectos de diseño y animación para clientes como DirecTV y Ebay. Licenciado en Diseño Gráfico de la Universidad San Ignacio de Loyola. Es instructor online de cursos y tutoriales sobre motion graphics en Crehana y vlogger en Youtube. www.d-israel.com

**ALONSO
VEGA PEÑA**

Director de animación y arte digital. Posee una carrera de más de 10 años dirigiendo comerciales animados en Perú. Estudio en Image Campus (Argentina) y en Vancouver Film School (Canadá). Ha brindado conferencias en los festivales de Animagic y Animate. Es socio fundador de Maneki Studio.

**LUIS
WONG**

Co-fundador y Gerente General de LEAP Game Studios y Gerente de Desarrollo de Negocios de Indienova. Ingeniero industrial de la Pontificia Universidad Católica del Perú. Máster en juegos de la Escuela Nacional de Juegos y Medios Interactivos de Francia. Ha trabajado en NetEase Games y ha dado charlas en eventos locales e internacionales. Co-fundador de la IGDA Perú y del Lima Game Jam. www.luiswong.com

Inscríbete en:
www.ucal.edu.pe - 622 2222

Informes:
Counter La Molina: Av. La Molina 3755, Sol de La Molina.
Counter Surco: Av. Primavera 1050 - 5to piso (Edificio Gerens) - Chacarilla.